

Relaciones del Pittu Garam con el bolo batiente.

Pittu Garam

Pittu Garam es un juego tradicional del sur de Asia jugado entre dos equipos. El juego requiere de una pelota de tenis y juego de siete piedras que se pueden apilar hasta formar una pequeña torre. El objetivo del juego es ser capaz de romper la torre y luego reconstruirlo antes de ser golpeado por uno de su oponente.

¿Cómo se juega?

- ✓ Divida a los jugadores en dos equipos. Que se haga el equipo A y el equipo B.
- ✓ Cada jugador en el equipo A toma su turno para romper la torre desde una cierta distancia usando una pelota de tenis.
- ✓ Un jugador del equipo B se asigna a atrapar la pelota después de que se tira por el equipo A. El resto del equipo b convertido en jardineros.
- ✓ Cuando un jugador del equipo A logra tumbar la torre. el próximo objetivo del equipo se vuelve a reconstruir la torre mientras todos en el equipo B intenta conseguir todos los jugadores en el equipo A por golpear con la pelota de tenis.
- ✓ Si el equipo B tiene éxito en conseguir todos los jugadores fuera del equipo A antes de la torre se reconstruyó entonces han defendido un Pittu.
- ✓ Pero si el equipo B no lo hace entonces el equipo A consigue un Pittu y continuar con su turno para romper la torre.
- ✓ Una vez que todos en el equipo A ha tenido su turno los equipos intercambiar los roles.
- ✓ Después de que ambos equipos han defendido al equipo con mayor número de Pittu (s) gana.

Reglas:

- ✓ Cada jugador recibe tres intentos por tratar de romper la torre.
- ✓ Si un equipo tiene éxito en conseguir un Pittu, el jugador que se rompió la torre obtiene otros tres intentos.
- ✓ Si un jugador rompe con éxito la torre, pero un jugador del equipo contrario atrapa el balón antes de que toque el suelo, entonces el jugador atacante se ve privado de sus intentos restantes.
- ✓ Cuando un jugador del equipo defensor coge una pelota de tenis que no pueden moverse de esa posición hasta que hayan arrojado el balón.

Bolo batiente:

El bolo batiente es un juego que consiste en lanzar la bola rodando desde el enlace hasta la losa para derribar el mayor número de bolos y lanzarlos lo más lejos posible.

Historia:

La modalidad de bolo batiente comenzó con unas boleras de barro en vez de tabla y con la losa en una posición central (la actual se encuentra en la izquierda). Las únicas boleras que se conservan con estas características son la de Las Barzanas (Piedras Blancas) y Puentevega (Pravia) esta última data de hace más de 120 años y ta solo se utiliza el día de la fiesta de La Ponte (fiesta local en Puentevega). Antiguamente las boleras servían de punto de encuentro entre los paisanos de los pueblos, en ellas no solo se iba a jugar a los bolos sino que existían bares adyacentes a las boleras situadas en cada pueblo del centro asturiano.

En cuanto a la valoración, se realiza de la siguiente forma:

- ✓ Si la bola, pasando por fuera o por dentro del rodau y no derriba bolos, obtiene una puntuación de cero.
- ✓ Los bolos que rebasan el ciebu por su parte superior valen 50 puntos cada uno.
- ✓ Si un bolo queda sobre la raya de catorce, vale 10 puntos en caso de que la mitad de la parte gruesa quede en la zona del catorce o un punto si la parte que queda es la más delgada.
- ✓ Los bolos que rebasan del catorce valen 10 puntos, mientras que los derribados en la zona comprendida entre la losa y la raya del catorce valen un punto.
- ✓ Los bolos derribados al retroceder la bola en su choque contra el batiente no cuentan.
- ✓ El juego “mano a mano” se hace a 2.000 puntos, mientras que jugando por equipos es necesario ganar dos partidas que cada uno se va a la suma de 3.000 puntos. En la zona centro – occidental de Asturias tenemos el batiente, otra variante de los tradicionales bolos asturianos.

Campo de juego:

Está ligeramente inclinado hacia donde se sitúan los bolos, tiene varias partes:

1. En primer lugar se encuentra la zona de carrera, que es la parte de la bolera en la que el jugador toma impulso para lanzar la bola. El piso de esta zona de carrera ha de ser de tierra vegetal, rayada para evitar que resbale el jugador. La longitud de esta primera zona será de 14 ó 15 m.
2. Una segunda parte de la bolera es el encalme, formado por uno o varios tablones empotrados en el suelo al nivel de la pista.
3. En tercer lugar esta el rodau. Zona por donde rueda la bola. El piso del rodau ha de ser de arcilla o barro arcilloso. La parte izquierda del rodau esta limitada por un tablón para que no salga la bola.
4. En cuarto lugar está la losa, que es una piedra incrustada en el suelo, de forma rectangular de 90 × 40 cm la losa está un poco más pendiente que el conjunto de la bolera y en ella se encuentran unos 14 ó 15 agujeros en los que se colocan los bolos, sujetos con arcilla y situados a una distancia de 10 cm como mínimo y de 14 cm como máximo.
5. Por último tenemos el ciebu o batiente, que es una valla de madera y protegida por una goma. La altura mínima de esta valla es de 1,80 m, perfectamente cerrada en forma de media luna a una distancia igual o mayor de cuatro metros desde el punto de intersección de eje del rodau en el lado posterior de la losa.

Relaciones:

- *Ambos deportes se juegan con un lanzamiento de una Bola.*
- *Ambos deportes son Tradicionales.*
- *En ambos deportes necesitan la precisión del jugador.*
- *Ambos deportes están en peligro de desaparición.*
- *Los dos deportes, el Bolo Batiente y el Pittu Garam son dos juegos que se esfuerzan por no desaparecer.*